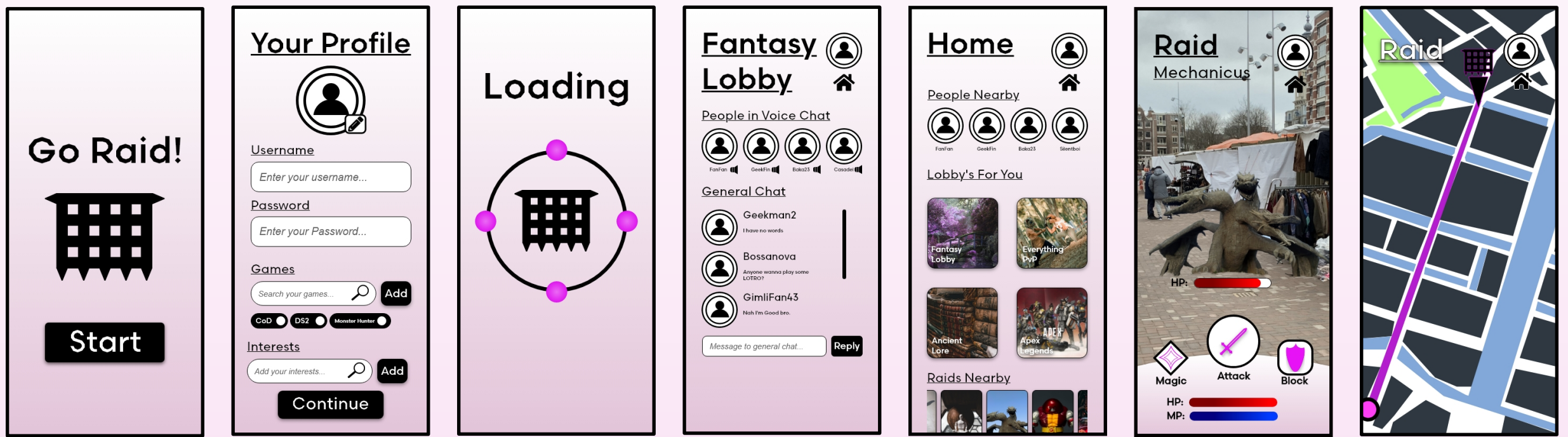


Go Raid!



De Design Challenge

Hoe kun je een interactieve ervaring in de fysieke wereld faciliteren, voor mensen die nieuwe game partners zoeken.

De Doelgroep

22 Jaar -

Grootste hobby is gamen -

Houdt van Manga -

Houdt van Tekenen -



Behoeftes & verlangen:

Jeannet heeft zelf behoefte aan nieuwe mensen tijdens het gamen, en gamed daarom ook graag voor de gezelligheid. Ze wilt graag mensen ontmoeten met dezelfde passie voor gamen.

Het Concept

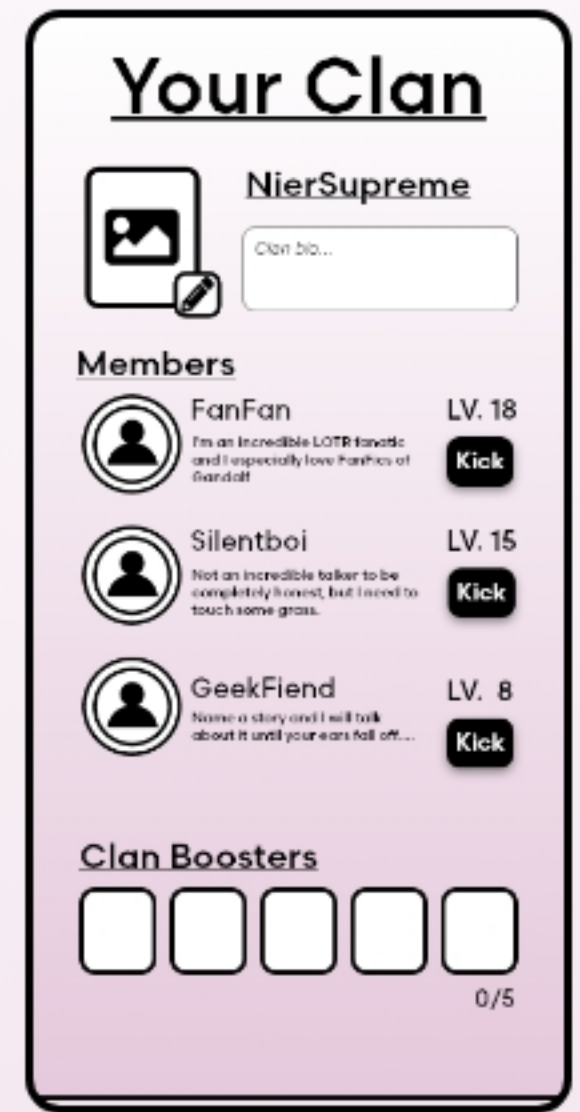
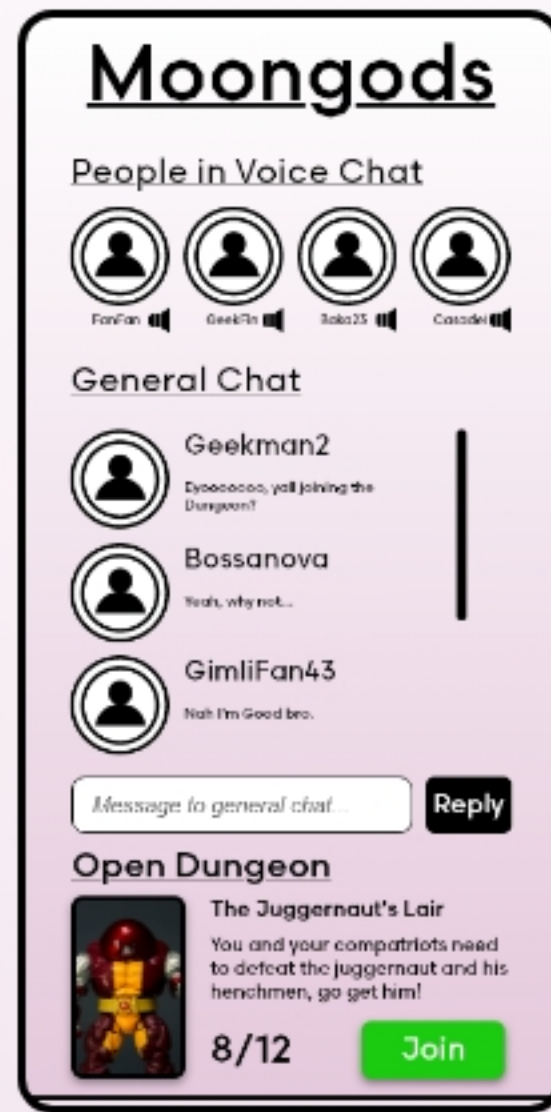
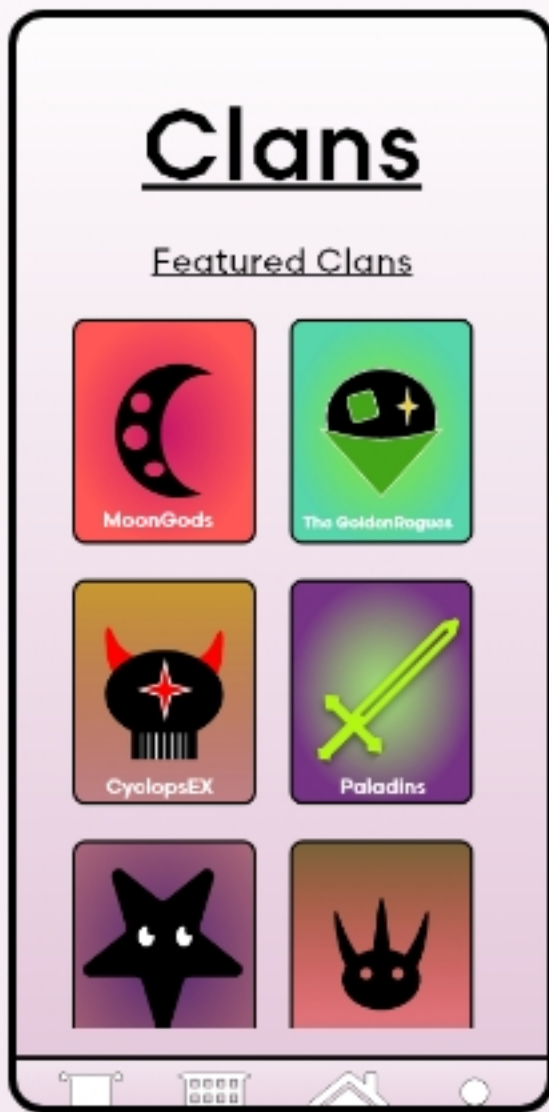
Go Raid! is een digitale omgeving gemaakt voor gamers, door gamers. Het doel van de Go Raid! app is om de gebruikers een immersieve en sociale omgeving te bieden om zo hun game ervaringen te verbeteren.

De app biedt bijvoorbeeld diverse en uitgebreide communicatie functies, in de vorm van chatrooms die aangeboden worden op basis van de gespeelde games van de gebruiker. Ook kent de app een vrienden functie waarmee de gebruiker met gemak een andere gebruiker kan uitnodigen om samen te gamen.

De hoofdfunctionaliteit van de app is bedoeld om gamers/gebruikers samen te brengen in de fysieke wereld. De Go Raid! app beschikt dus over een raid functie, die werkt op basis van AR (augmented Reality) mechanics. Wanneer een gebruiker zich aan meldt voor een raid worden hun en andere aangemelde gebruikers via een GPS-systeem begeleid naar een fysieke locatie, waar dan de Raid plaatsvindt. Deze raid wordt dan gespeeld op de smartphone van de gebruiker waar de "boss" in principe in het echte leven verschijnt met gebruik van de camera op de achterkant van de smartphone.

Nadat de eindbaas verslagen is, kunnen de gebruikers die geparticipeerd hebben aan de raid eventueel een friend request naar elkaar sturen om in contact te blijven voor een volgende raid, of om op een latere datum samen te gamen.

Go Raid! 2.0



De Design challenge

Hoe kun je een interactieve ervaring in de fysieke wereld faciliteren, voor mensen die nieuwe game partners zoeken.

Hoe kun Je's

- Hoe kun je deze ervaring engaging maken voor alle gebruikers.
- Hoe kun je een eventuele ontmoeting faciliteren.
- Hoe kun je een gezamenlijke game ervaring maken in de fysieke wereld.

Doelgroep

- Jeannet Welboren
- 22 Jaar
- Houdt van Manga
- Houdt van Tekenen
- Heeft een enorme passie voor gamen.



Behoeftes & verlangen:

Jeannet heeft zelf behoefte aan nieuwe mensen tijdens het gamen, en gamed daarom ook graag voor de gezelligheid. Ze wilt graag mensen ontmoeten met dezelfde passie voor gamen.



Het Concept

Go Raid! is een digitale omgeving gemaakt voor gamers, door gamers. Het doel van de Go Raid! app is om de gebruikers een immersive en sociale omgeving te bieden om zo hun game ervaringen te verbeteren.

De app biedt bijvoorbeeld diverse en uitgebreide communicatie functies, in de vorm van chatrooms die aangeboden worden op basis van de gespeelde games van de gebruiker. Ook kent de app een vrienden functie waarmee de gebruiker met gemak een andere gebruiker kan uitnodigen om samen te gamen.

De hoofdfunctionaliteit van de app is bedoeld om gamers/gebruikers samen te brengen in de fysieke wereld. De Go Raid! app beschikt dus over een raid functie, die werkt op basis van AR (augmented Reality) mechanics.

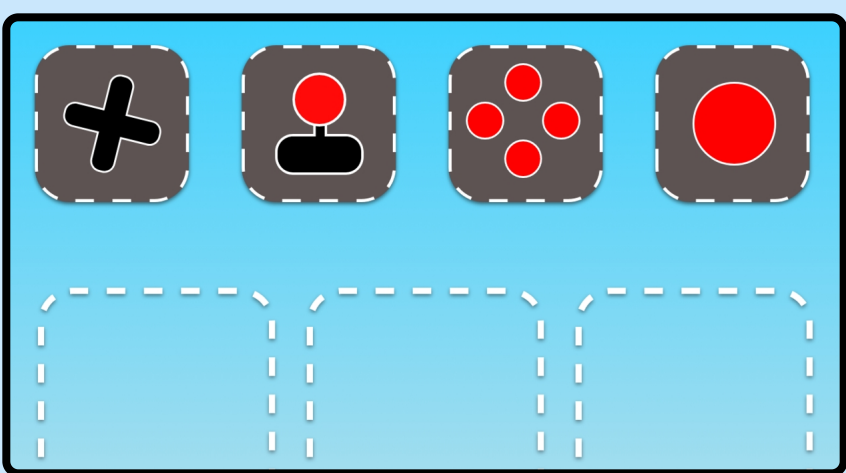
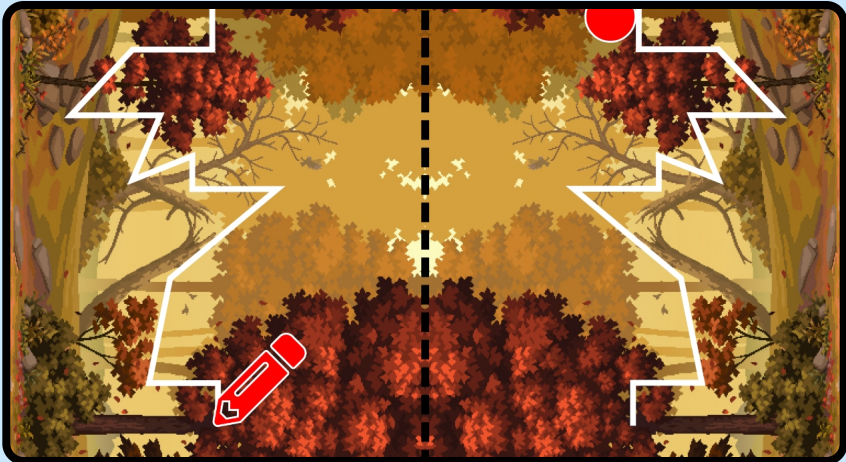
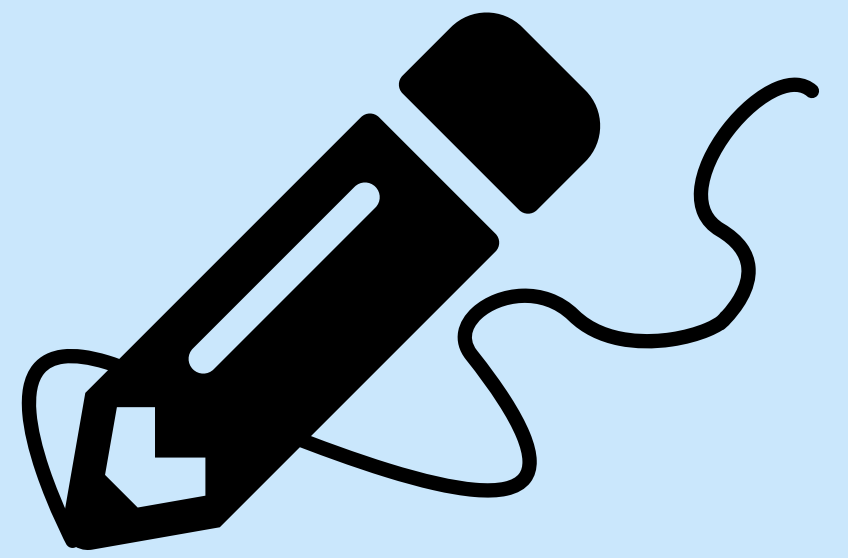
Met GO Raid! 2.0, is de app door diverse veranderingen gegaan om de gebruikerservaring te verbeteren en om de community aspecten van de app te versterken, de app ten slotte gemaakt om nieuwe gamers te leren kennen.

De verandering zijn o.a:

- Een Nav bar onder aan de pagina, om het navigeren van de app simpeler te maken.
- De clan en Dungeon functionaliteit, kort samengevat kunnen spelers nu een eigen lobby/chatroom aan maken met andere spelers. Met deze "clans" kunnen spelers Dungeons spelen, dit zijn in feite meerdere Raids in een, waarvan de grootte bepaald wordt door het aantal spelers.
- Er is nu een XP en beloningssysteem waarmee spelers hun voortgang kunnen laten zien.



Create Arcade



De Design challenge

Hoe kun je door middel van een interactieve toepassing een ontmoeting faciliteren voor mensen met een motorische beperking en een passie voor tekenen, zoals Jeannet?

Hoe kun Je's

- Hoe kun je een inclusief design maken voor verschillende motorieke beperkingen
- Hoe kun je mensen met een fysieke beperking digitaal laten tekenen.

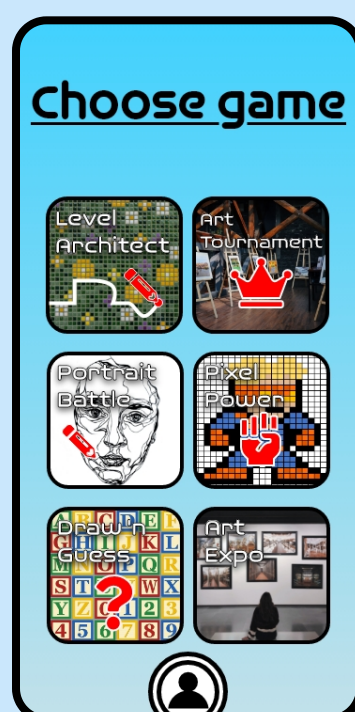
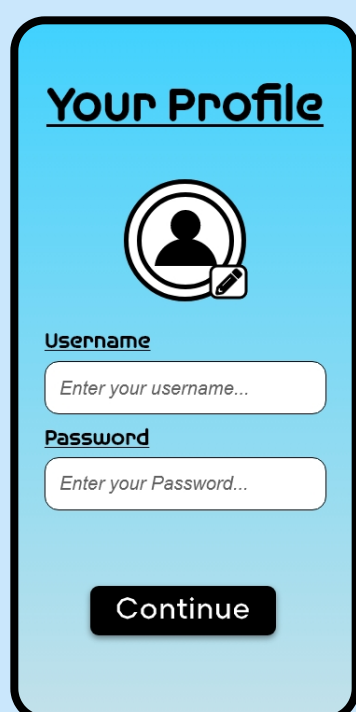
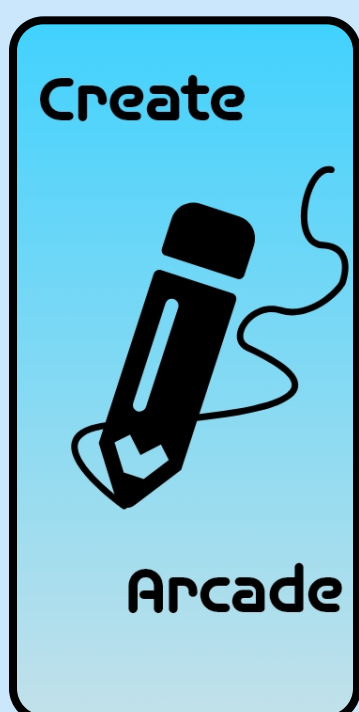
Doelgroep

- Jeannet Welboren
- 22 Jaar
- Houdt van Manga
- Houdt van Tekenen
- Heeft een motorische beperking aan haar handen



Inzichten

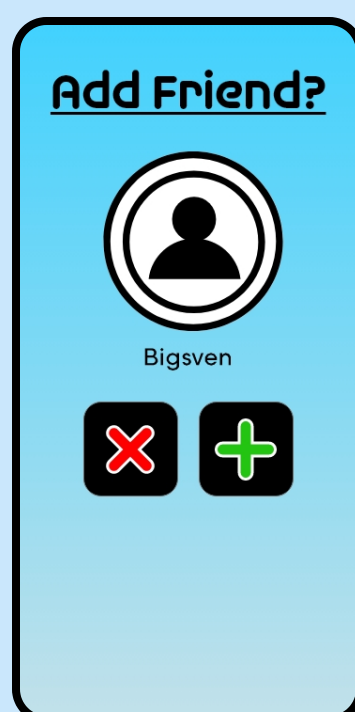
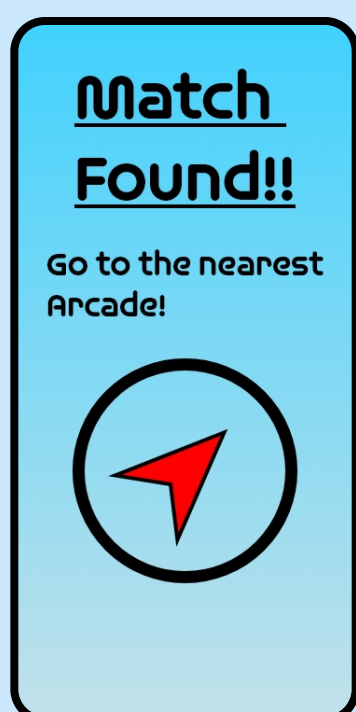
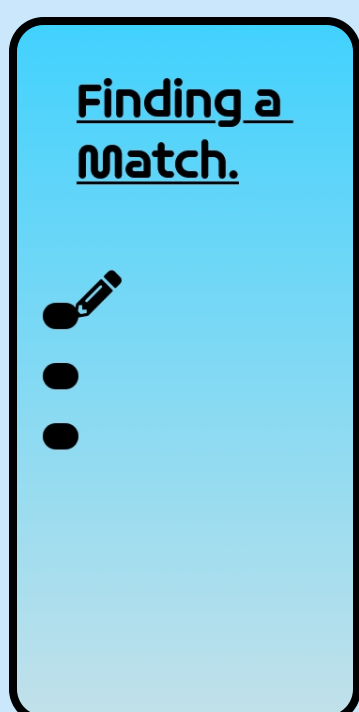
- Mensen met een motorische beperking kunnen nog steeds tekenen, maar op andere manieren.
- Traditionele manieren van interactie zoals klassieke controllers werken slecht voor mensen met een motorische beperking.
- Precieze taken worden moeilijk tot vrijwel onmogelijk voor mensen met een motorische beperking.



Het Concept

Create Arcade, is een digitale interactieve hub gemaakt om motorisch beperkte mensen in een woongroep de mogelijkheid te geven om digitaal en interactieve te kunnen tekenen op een speelse manier.

Met de Create Arcade app kan de gebruiker kiezen uit meerdere spelletjes, allemaal met een focus op tekenen. Wanneer de gebruiker een spel heeft gekozen worden zij samen met een andere speler begeleid naar de dichtstbijzijnde Arcade tafel, waar zij het gekozen spel kunnen spelen.



Wat Create Arcade zo toegankelijk maakt is de functionaliteit om je eigen touchscreen controller samen te stellen bij de schermen aan de rand van de arcade tafel, tevens beschikt de Arcade tafel zelf over een touchscreen die indien de naast de tafel gemonteerde schermen ook gebruikt kan worden om te interacteren met de Create Arcade software.